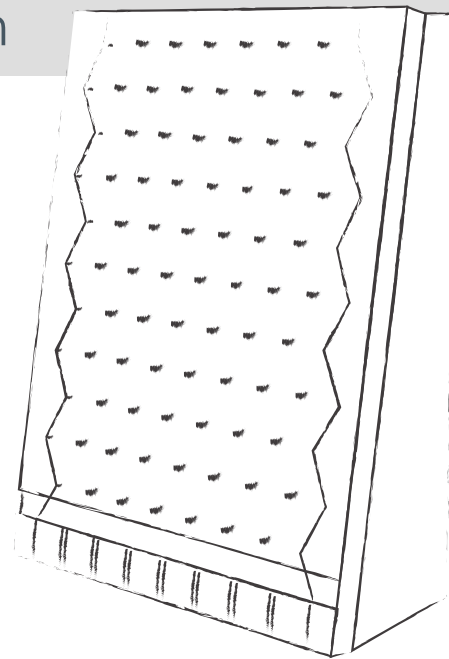
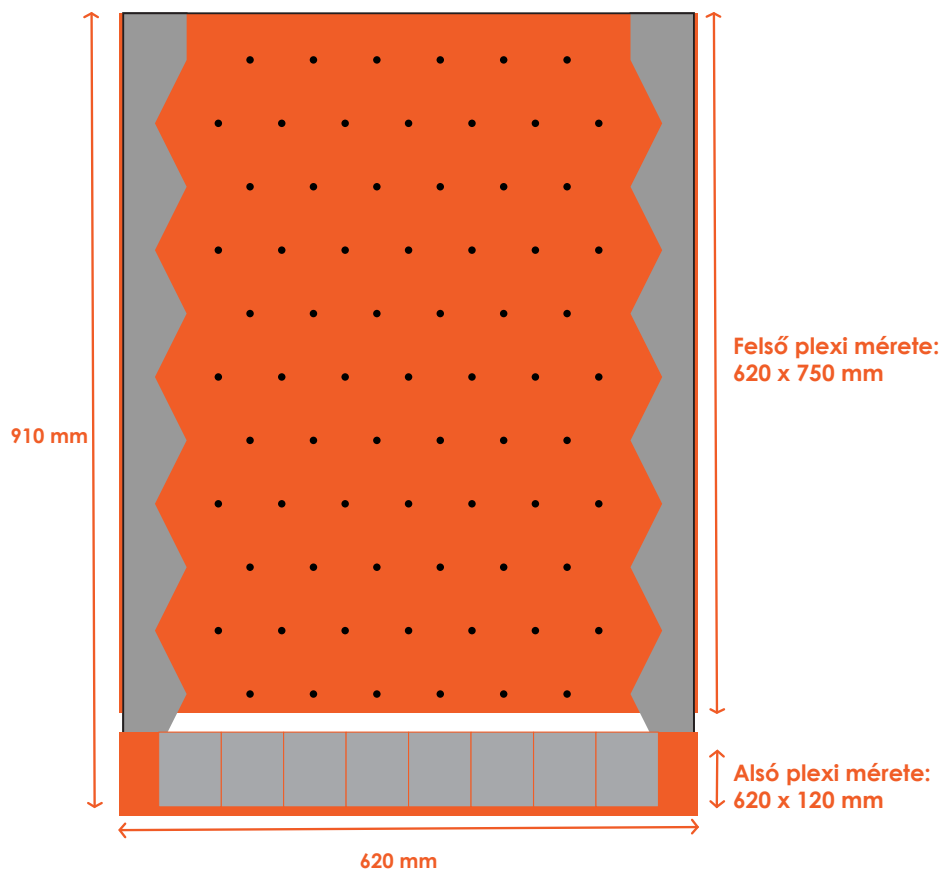


“Plinko” bedobó játék - 620 x 910 mm



Segítség a tervezéshez:

Hogyan kezdjek hozzá?

A segédlet második oldalán található méretarányos sablonba könnyedén elkezdhetünk tervezni. A sablonrajz vektoros, bármilyen tervező programba behívható a kívánt méretben. Így pontosan lehet látni, milyen lesz a késztermék teljes felülete, és a különböző jelölések megmutatják azt is, hogy hol lesz esetleg vágás vagy varrás, mely felület lesz látható a készterméken és mely nem, vagy csak részben. A nem látható részekre nem érdemes lényeges információt helyezni!

Milyen paraméterek szerint állítsam össze a grafikai tervet?

Méret: A grafikát 1:1-es méretarányban kell elkészíteni.

PI.: Ha 85x205 cm-es rollupra szeretnénk kreálni egy anyagot, akkor pontosan ekkora méretre kell alakítani. Kifutóra nincs szükség, csak abban az esetben, ha ezt külön kérjük a grafikai szerkesztési segédletben.

Szín: A nyomtatás CMYK színmódban történik, ezért mindenképpen így érdemes leadni a grafikát, hogy azt a képet lássa a készítő megközelítőleg, ami a nyomaton látható lesz.

Az RGB színbontásból CMYK-ra történő átalakításnál színenként különböző mértékű színmódosulással kell számolni.

A direkt színeket is kérjük 4 színre (CMYK) bontva megadni.

*Szingaranciát csak az általunk elkészített színminta vagy próbanyomat alapján tudunk vállalni!

Felbontás: Javasolt felbontás a 150 dpi vagy 60 pixel/cm, de minimum 100 dpi vagy 40 pixel/cm.

Milyen formátumban adjam le a kész grafikai anyagot?

A végső, nyomtatásra leadott formátum lehetőség szerint

raszteres állomány legyen: Photoshop EPS, JPG vagy TIFF (esetleg Psd, Bmp, Png).

Van mód vektoros (Cdr, Ai, Illustrator Eps) és Pdf file-ok leadására is, de ebben az esetben nézőképet is kérnénk az anyagról, és a konvertálásnál esetlegesen fellépő hibákért 100%-os felelősséget nem tudunk vállalni. Vágójel nem szükséges a nyomdai anyagra, esetleg fehér háttér esetén.

Hogyan ellenőrizhetem, hogy jó-e a grafika?

A tervezés befejeztével érdemes adott programban (pl. Photoshop, Adobe Acrobat) felnagyítani **100%-os nézetre** a grafikát, így azonnal láthatjuk, milyen lesz majd az 1:1 arányú nyomtatás. Amire figyelni kell, hogy ne pixelesedjen, ne homályosodjon a kép vagy a szöveg. Ha cikkcakkossá válnak a vonalak, élek, ez már a grafika szétesésére utal, nem a későbbi nyomtatás hibája lesz.

Hogyan küldjem?

A kész grafikákat 5 MB-ig e-mail-en, 5 MB méret felett óriásfájl-küldővel fogadjuk az grafika@displayhaz.hu email címre (pl. mammutmail.com, toldacucco.hu).



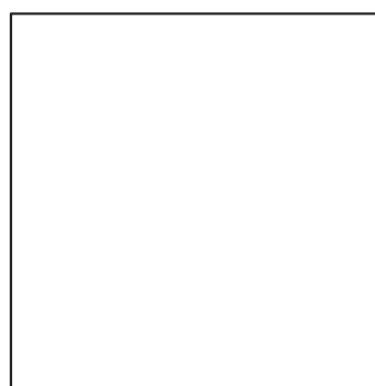
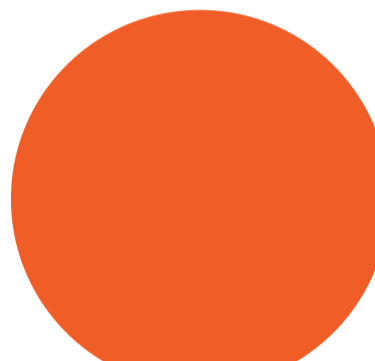
Kérjük a megrendelő cég nevét minden esetben feltüntetni a megjegyzésben!

Nagy mennyiségű anyag leadása esetén FTP szerverünk elérhetőségét kérje kollégáinktól!

“Plinko” bedobó játék - 620 x 850 mm

Az alábbi grafika 1:1 arányban jeleníti meg a játék előlapját és bedobó korongját, amit sablonként lehet használni a grafika elkészítéséhez.

A segédvonalakat kérjük töröljék a végleges grafikából.

-  Színnel az alábbi grafika 1:1 arányban jeleníti meg a játék frontoldalán a plexi lapokat.
-  Színnel az alábbi grafika 1:1 arányban jeleníti meg a játék frontoldalán a plexi lapok kifutós méretét.
-  Színnel az alábbi grafika 1:1 arányban jeleníti meg a játék cikk cakk elemeit.
-  Korong mérete: D: 50 mm



A felső plexin elhelyezhető igény szerint grafika, akár teljes méretben is.
Felső plexi mérete:
620 x 750 mm
Kifutós méret:
630 x 760 mm

A cikk-cakk oldalelemek igény szerint lehetnek fehérek vagy az arculati szín

Az alsó plexin a sárga körvonallal jelölt módon lehet feloszani a grafikát a különböző nyeremények számára. Akár össze is lehet vonni több egységet.
Alsó plexi teljes mérete:
620 x 120 mm
Kifutós méret:
630 x 130 mm
Felosztások:
67 x 120 mm